#ifndef \_\_PUNTAJES\_H\_\_

#define \_\_PUNTAJES\_H\_\_

/\*Definicion del TDA Puntajes\*/

typedef struct

{

int id;

int fecha;

float puntos;

}Puntajes;

/\*PRE:

La instancia del TDA (puntajes) no debe haberse creado (crear) ni destruido (destruir) con anterioridad.

POST:

Deja la instancia del TDA (puntajes) listo para ser usado. El valor por defecto es 0

ATRIBUTOS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

No aplica.

\*/

void crear(Puntajes & puntajes);

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y

nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

Asigna el valor de id a la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

id: valor utilizado para asignar a la instancia de puntajes.

RETORNO:

No aplica.

\*/

void setId(Puntajes & puntajes , int id);

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y

nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

Asigna el valor de fecha al atributo fecha de la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

fecha: valor utilizado para asignar a la instancia de puntajes.

RETORNO:

No aplica.

\*/

void setFecha(Puntajes & puntajes , int fecha);

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y

nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

Asigna el valor de puntos correspondientes a la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

puntos: valor utilizado para asignar a la instancia de puntajes.

RETORNO:

No aplica.

\*/

void setPuntos(Puntajes & puntajes , float puntos);

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y

nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

devuelve el valor del id de la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

no aplica.

\*/

int getId(Puntajes & puntajes);

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y

nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

devuelve la fecha de la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

fecha de la instancia de puntajes

\*/

int getFecha(Puntajes & puntajes);

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y

nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

devuelve el valor de los puntos de la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

no aplica.

\*/

float getPuntos(Puntajes & puntajes);

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear)

y nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

Destruye la instancia del TDA y ya no podrá ser utilizada.

ATRIBUTOS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

No aplica.

\*/

void destruir(Puntajes & puntajes);

#endif // PUNTAJES\_H\_INCLUDED